

# Bestandsführungssysteme und Architekturmanagement

Wolfgang Keller, Plattform-Management, Generali Office Service & Consulting AG, Wien

> Email: wolfgang.keller@generali.at http://www.objectarchitects.de/

Juli 2001 W. Keller

## Überblick



- Herausforderungen des Architekturmanagements
  - Was muss gemanaged werden?
- Rolle der Bestandsführungsführungssysteme
  - gestern, heute und in Zukunft
- Best Practices für das Management von Veränderungsprozessen
- Zusammenfassung

Juli 2001 2 W. Keller



### Hinweise



- Die Dateien zu diesem Vortrag finden Sie nach dem Vortrag auf
  - http://www.objectarchitects.de/ObjectArchitects/papers/Presentations/
- Folien mit einem Punkt sind Backup-Folien
- Weiteres Material zu Themen des Vortrages finden Sie auf
  - http://www.objectarchitects.de/ObjectArchitects/papers/
  - <a href="http://www.objectarchitects.de/insurance/">http://www.objectarchitects.de/insurance/</a>

Juli 2001 3 W. Keller



# Eine von vielen Definitionen zum Thema Softwarearchitektur



The software architecture of a program or computing system is the structure or <u>structures of the system</u>, which comprise <u>software components</u>, the <u>externally visible properties</u> of those components, and the <u>relationships among them</u>.

Bass, Clements, and Kazman.

<u>Software Architecture in Practice</u>,
Addison-Wesley 1997

## Warum wir uns dafür Interessieren?

Juli 2001 4 W. Keller

## Herausforderungen Architekturmanagement



- Wie gestalte ich die Software-Anwendungslandschaft eines großen Finanzdienstleisters?
  - so dass möglichst alle existenten Anforderungen erfüllt werden
  - neue Anforderungen schnell erfüllt werden können
  - man offen ist für neue Produkte und Vertriebswege
  - in einer Gruppe möglichst geringe Kosten und möglichst hohe Synergien entstehen ...

Juli 2001 5 W. Keller

## Herausforderung Räumliche Verteilung / Synergie

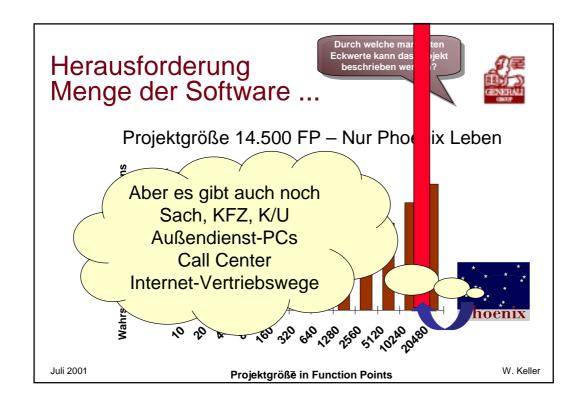


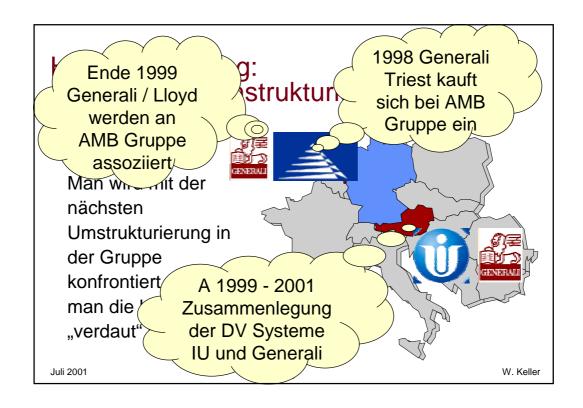


EINE Informatik tätig in

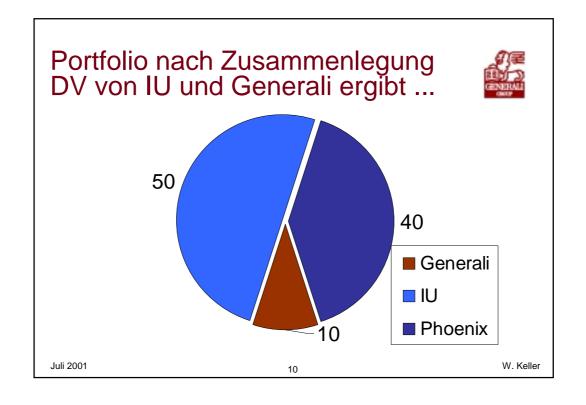
- Österreich
- Niederlande
- Ungarn, Tschechische Republik, Polen, Slowakei, Slowenien, Rumänien

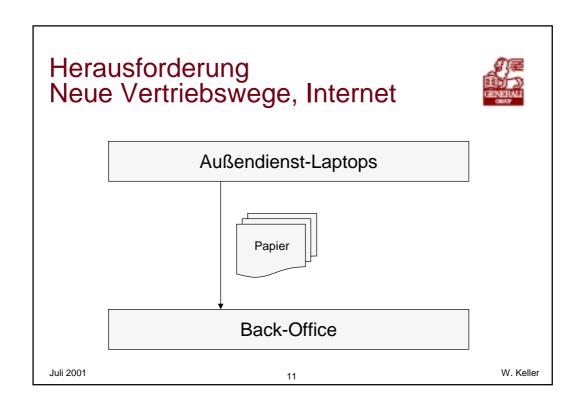
W. Keller

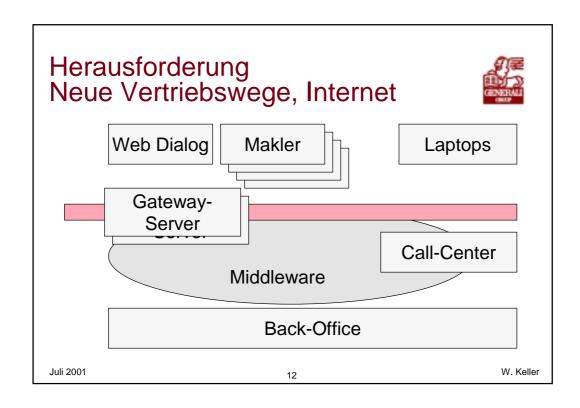


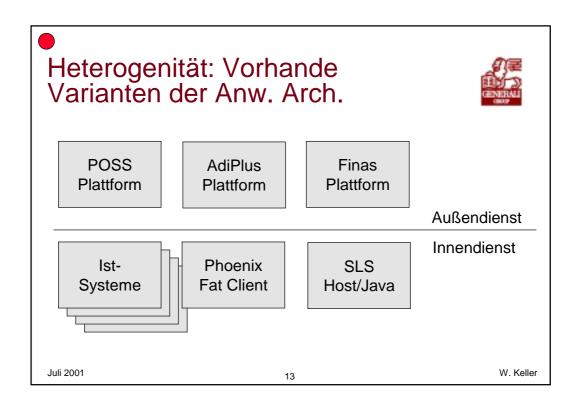












## Rolle der Bestandsführungssysteme

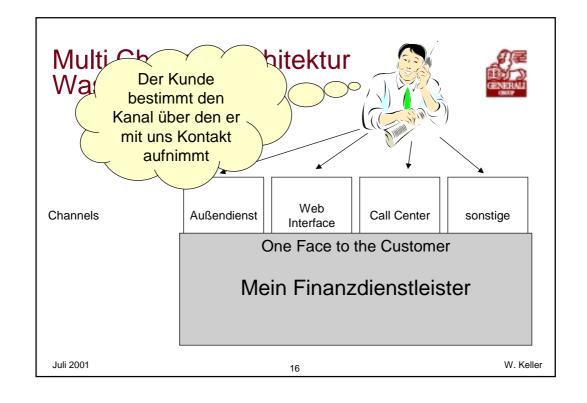


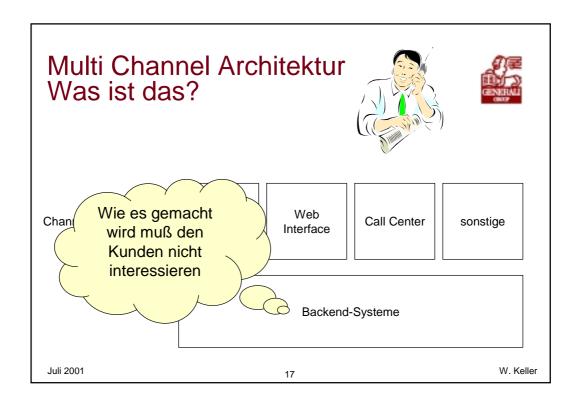
## Das vorne gezeigte ist nicht alles Der Wandel geht weiter

- Multi Channel Architektur was ist das?
- Der One-Stop Financial Supermarket
- Die Rolle der heutigen Bestandssysteme in dieser Umgebung

Juli 2001 W. Keller

# Multi Channel Architektur Was ist das? One Face to the Customer Mein Finanzdienstleister Juli 2001 W. Keller





## Der One-Stop Financial Supermarket



- Allfinanzidee haben viele: Der Kunde soll bei uns Girokonto haben, Bausparen, Versicherungen abschließen.
- Frage ist nur: Wie implementiert man Sie
- Idee: Produkte kommen nicht von einem Hersteller, sondern von mehr als einem Hersteller.

## Der One-Stop Financial Supermarket



Web Interface

Call Center Interface

Außendienst-Interface

weitere ...

Dialogführung, Integration, Middleware Girokonto-Maschine

Online Trading Maschine

Sachversicherungs-Maschine

weitere ...

Juli 2001 <sub>19</sub> W. Keller

## Der One-Stop Financial Supermarket



Multiple Sales Channels **Aiddlewar** 

**Product Factories** 

Juli 2001 W. Keller

## Die Rolle der heutigen Bestandssysteme in dieser Umgebung



- Sie sind "Product Factories" für die Integration in vielen Umgebungen
- Sie müssen "headless", also ohne Oberfläche verwendbar sein
- Die Schnittstellen müssen sauber definiert sein
  - Keine klassischen Transaktionen
  - Sondern sinnvolle Services f
    ür unbekannte Aufrufer (stateless)
  - · Am besten mit XML Definition



## Lösungsansätze

Wie geht man damit um?

## Sportarten ...



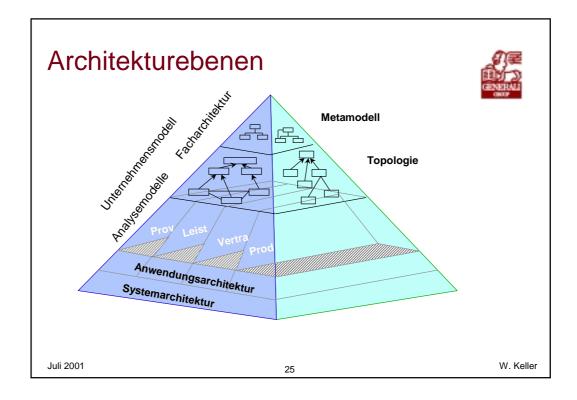
- Management der Architektur für die Product Factories des Kerngeschäftes
  - Hauptthema
- Management von Mergers
  - Zum Nachlesen vorhanden
- Management der Integration anderer Product Factories
  - Siehe auch Enterprise Application Integration EAI

Juli 2001 23 W. Keller

## Lösungsansätze Kerngeschäft Überblick



- Architektur mit Architekturebenen
  - Facharchitektur
  - Anwendungs- und Systemarchitektur
- Anwendungsportfolio-Management (APM)
  - Überblicks-APM
  - Detailuntersuchung
- Middleware-Strategie



# Beschreibungsgegenstand der Architekturebenen unterschiedlich



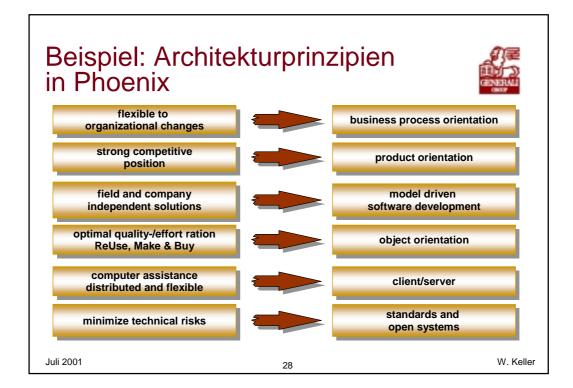
- Facharchitektur
  - · Fachliche Topologie, Geschäftssysteme
  - · optional Aufteilung dieser in Komponenten
  - Modellierung dieser als (fachliche) Analyseobjektmodelle
  - + fachliche Architekturpatterns
- Anwendungsarchitektur
  - Unterteilung in Schichten, fachliche Komponenten und technische
  - Definition von Kommunikation zwischen diesen
  - · + Architektur- und Designpatterns
- Systemarchitektur
  - Abbildung der Anwendungsarchitektur auf Rechnersysteme (Rechner, Betriebssysteme, DBs) und Kommunikationsprotokolle

# Facharchitektur vergleichbar mit ...



- · Unternehmensdatenmodell früher
  - einheitliches Referenzmodell für alle Anwendungen
- wird zum Objektmodell
- ein reines Objektmodell
  - muß aber in fachliche Systeme gegliedert werden
  - die in Komponenten unterteilt werden müssen
  - und dann ist man erst auf der Ebene einzelner Klassen.
- Komplexität der rund 1.500 Elemente muß beherrschbar sein und es werden noch mehr werden

Juli 2001 27 W. Keller



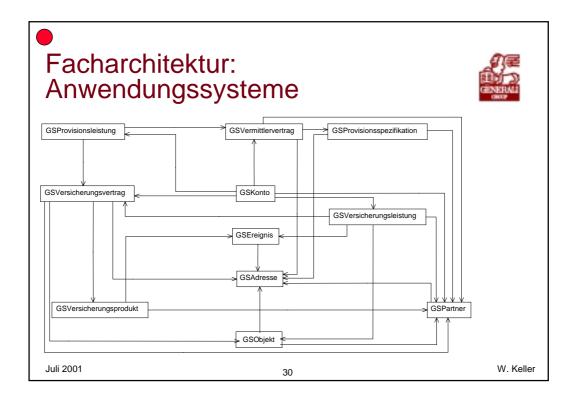


## Hierarchie in der Facharchitektur



- Geschäftssysteme (GS)
  - Anwendungssysteme
     Produkt Vertrag
    - Produkt, Vertrag, ...
       Servicesysteme
      - Dokument, Akt/Archiv, Berechtigung
- Subsysteme (SubSys)
  - untergliedern die GS in handhabbare Einheiten mit einem definierten Interface und definierten Verantwortlichkeiten (Responsibilities)
- Fachliche Klassen
  - kleinste Einheit der Facharchitektur

Juli 2001 29 W. Keller



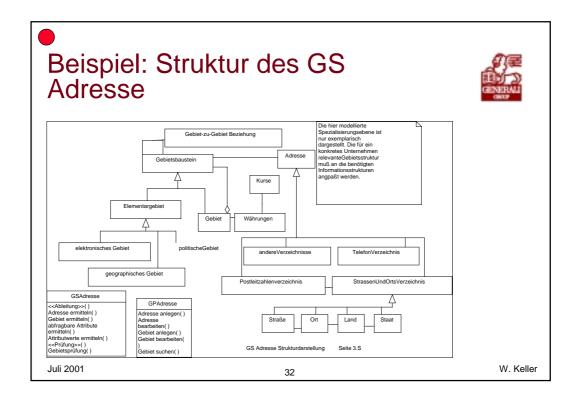


# Bezug der Facharchitektur zu VAA



- Große Ähnlichkeit zu VAA und anderen, vergleichbaren Modellen
- Unterschiede zu VAA in Details
  - Systemschnitte ähnlich
  - Objektmodelle statt "Freitext"
  - · Produkt- und Geschäftsprozeßorietierung
  - konsistenter

Juli 2001 31 W. Keller





# Facharchitektur: Weitere Detailebenen



- Aktivitäten der GS (Schnittstelle Workflow)
- Klassenbeschreibbungen
  - mit unterschiedlichem Komplettierungsgrad der Attribute
- Interaktionsdiagramme und Zustandsübergangsdiagramme für fachliche Objekte

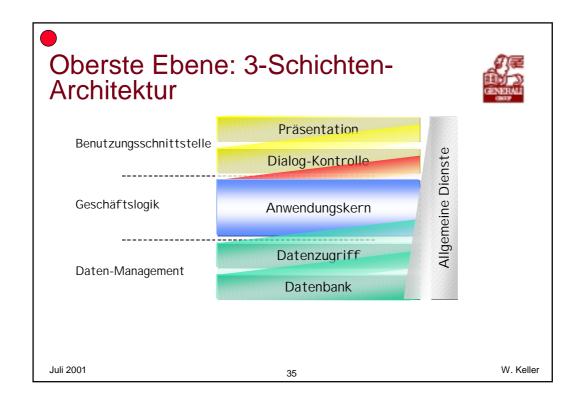
Juli 2001 33 W. Kelle

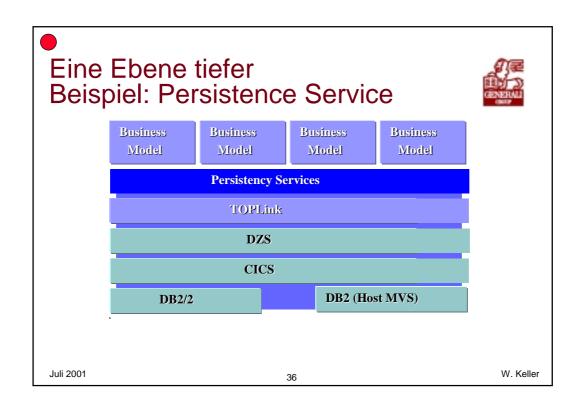
## Anwendungsarchitektur



- Oberste Ebene: 3-Schichten-Architektur
- Darunter Schichten und Servicesysteme n\u00e4her spezifiziert
- Und Interaktion geregelt über Hinweise auf die Anwendung von Patterns
  - zum Beispiel MVC, Publisher/Subsscrriber, Singleton etc.
- Das mal "n" für Back-Office, Außendienst-Laptops, Internet, Makler, Call-Center ....

Juli 2001 3<sub>.4</sub> W. Keller





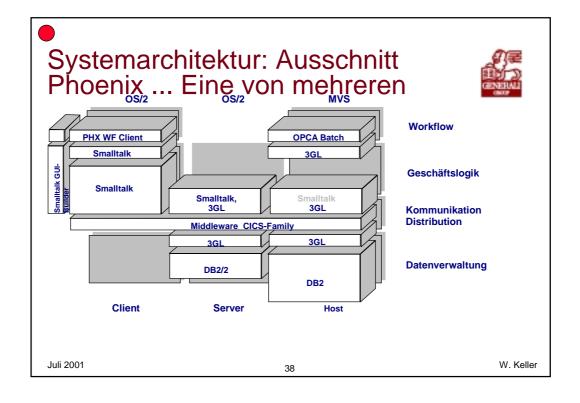


## Noch eine Ebene tiefer Beispiel: Persistence Service



- Klassenmodelle
  - in diese Detailebene gehen wir hier nicht mehr ....

Juli 2001 37 W. Keller



# Zusammenfassung Architekturen Wir haben ...

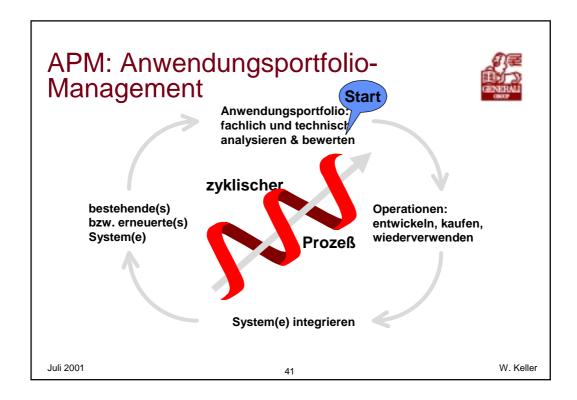


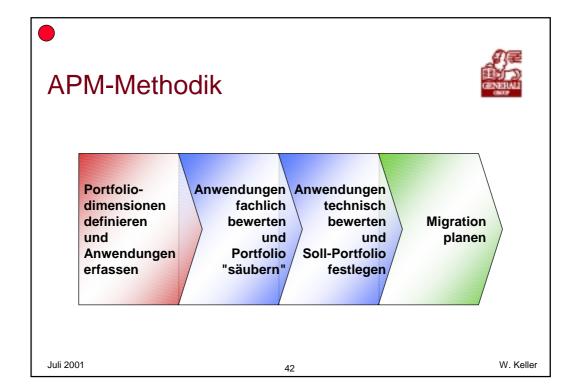
- EINE Facharchitektur (Owner PFM, Facharchitektur)
  - die Ist-Systeme weichen davon ab Differenzen werden/wurden in APM (Anwendungsportfoliomanagement) beschrieben
  - · Referenzmodell für alles nicht nur für Phoenix!
- Für die Neuentwicklung eine Anwendungsarchitektur mit Varianten (Owner PFM, Anwendungsarchitektur)
  - Abweichungen müssen sehr gut durch Requirements begründet sein
  - Einkauf ist Grund für Abweichungen
  - Bei Eigenentwicklung werden Abweichungen oft versucht bisher nicht gelungen :-)
- EINE Systemarchitektur, vorgegeben durch das VEGIS- Netz und seine Komponenten (HW, SW) (Owner IT)
  - diese ist allerdings heterogen (Bsp: CICS, IMS, MQ)

Juli 2001 39 W. Keller



## APM Anwendungsportfolio-Management







### Rolle der Facharchitektur

- Die Facharchitektur ist der fachliche Bebauungsplan
- Sie zeigt die groben Komponenten
- Sie zeigt die Konstruktionsprinzipien (Stückliste ...)
- sie listet Funktionalität auf Ebene der Nennung von Funktionen
- · Sie spezifiziert sie aber nicht im Detail aus
- sie dient als Grundlage für APM-Mappings zur Beurteilungs von Ist-Systemen, Neusystemen, Zukauf-Systemen
  - · Facharchitektur ist nicht statisch
  - mit jedem "Mapping" wird sie besser, weil nachgezogen
  - · Lebendes Objekt, keine tote Materie

Juli 2001 43 W. Keller

## Rolle der Facharchitektur Die Wertkette darf nicht gebrochen werden



Helper Processes

Core Processes

	Various Inf	Various Infrastructure		
Party Subsystem	Insured Objects Subsystem	Payments Subsystem	other Subsystems	
Product Development & Definition Subsystem	Policies Subsystem	Claims Subsystem	Sales & Marketing Subsystem	Customer Service Subsystem

Juli 2001 44 W. Keller

# Muster für das Management von Fusionsprozessen



- Keep the Data-Toss the Code
- Early Decision
- Clear Vision
- Application Map
- One Infrastructure
- Application Architecture

Siehe <a href="http://www.objectarchitects.de/ObjectArchitects/papers/WhitePapers/">http://www.objectarchitects.de/ObjectArchitects/papers/WhitePapers/</a>
Artikel: A Few Patterns for Managing Large Application Portfolios

Juli 2001 45 W. Keller

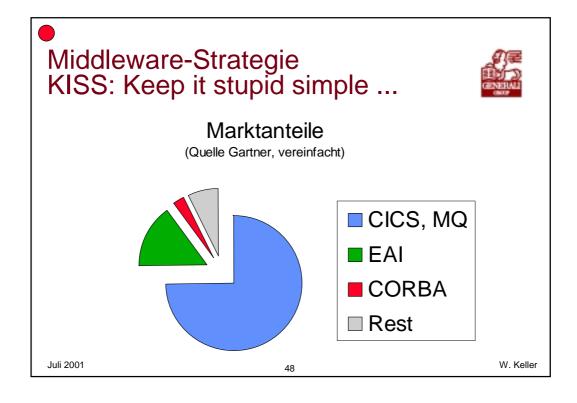




## EAI und Middleware-Strategie

Wie kommunizieren die heterogenen Systeme?

Juli 2001 W. Keller







## Was machen wir mit

Corba, Components, VAA, ...

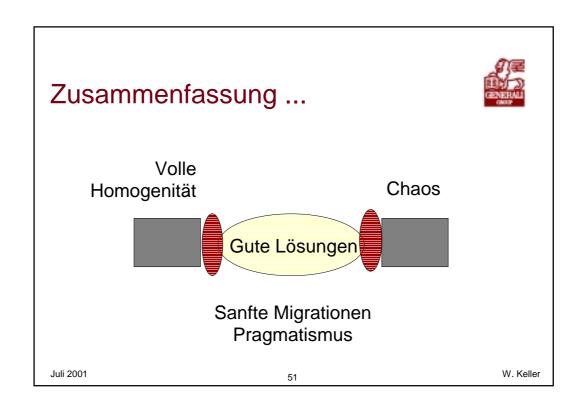
Juli 2001 49 W. Keller

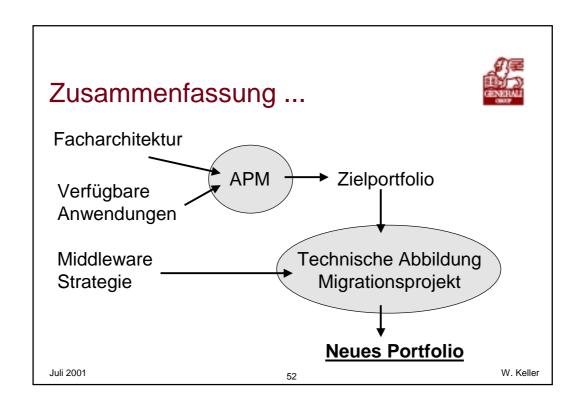






- CORBA
  - Siehe Marktanteile und KISS
- Components
  - Wir sehen die großen Blöcke der Facharchitektur als Komponenten
  - Aspect Oriented Programming zeigt: Lego Block Idee wird schwer funktionieren (Beispiel Produktserver)
- VAA
  - Verwenden wir als wertvollen Input für unsere Facharchitektur







# Credits: Wichtige Beiträge lieferten und liefern



- Harry Fräser, Gertrude Rabl (Generali)
- Bernhard Anzeletti, Rudolf Lewandowski (Generali)
- Robert Aldrup, Martin Friedrichsen, Rüdiger Lang (agens)
- Und viele viele mehr ....

Juli 2001 53 W. Keller